

**«УТВЕРЖДАЮ»**  
Президент региональной  
общественной  
физкультурно-  
спортивной организации  
«Калужская федерация  
пэйнтбола»



И. В. Мезен

**«УТВЕРЖДАЮ»**  
Министр спорта  
Калужской области



А. Ю. Логинов

М. П.

## **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ чемпионата Калужской области по пэйнтболу**

### **1. Цели**

Чемпионат Калужской области по пэйнтболу (далее - соревнования) проводится в целях:

- развития и популяризации пэйнтбола как вида спорта в Калужской области;
- привлечения молодёжи к занятию пэйнтболом;
- повышения спортивного мастерства занимающихся пэйнтболом в Калужской области, выявления перспективных спортивных команд.

### **2. Место и сроки проведения соревнований**

Соревнования проводятся 10 сентября 2016 г. по адресу: Калужская область, г. Калуга ул. Болдина, д. 22 (по согласованию).

### **3. Организаторы соревнований**

Организаторами соревнований являются министерство спорта Калужской области и региональная общественная физкультурно - спортивная организация «Калужская федерация пэйнтбола».

Общее руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляют министерство спорта Калужской области, региональная общественная физкультурно-спортивная организация «Калужская федерация пэйнтбола» и ГАУ КО «ЦСП «Анненки».

Непосредственное проведение соревнований возлагается на ГАУ КО «ЦСП «Анненки» и региональную общественную физкультурно-спортивную организацию «Калужская федерация пэйнтбола», которые утверждают главную судейскую коллегию соревнований (далее – ГСК).

### **4. Программа соревнований**

**10.09.2016.**

09.00-10.00 – приезд команд. Заседание ГСК и дисциплинарного комитета.

Допуск команд на поле. Проведение предварительных настроек и хронометража маркеров. Пристрелка маркеров.

10.00-10.30 – Мандатная комиссия.

10.30-11.00 – Открытие соревнований.

11.00-15.00 – Отборочные игры.

15.00-15.30 – Перерыв.

15.30-18.00 – Продолжение отборочных игр. Финальные игры.

18.00-20.00 – Финальные игры.

20.00 – Награждение победителей. Закрытие соревнований. Отъезд участников.

### **5. Определение победителей**

Соревнования - командные (7x7 0760052811Г), команды могут иметь в своем составе до 10-и игроков в списке на одном турнире (включая играющего тренера) и максимум 3 человека в пит зоне и 1 тренер если он не играющий всего 10 человек, максимум 7 игроков в списке на одну игру и выставляя на гейм максимум 7 человек в одной игре, проводится в пяти дивизионах: Д 1, Д 2, Д 3, Д 4, М 500 и подразделяется на 3 раунда: отборочный, полуфинальный и финальный в соответствии с Правилами соревнований по пэйнтболу и в зависимости от заявленных команд.

Победитель и призеры соревнований определяются по наибольшей сумме очков, набранных в финальном раунде.

В случае набора командами равного количества очков в соревнованиях для прохождения в следующий круг учитывается в порядке убывания значимости:

- по наибольшему числу выигранных игр во всех матчах раунда;
- по наименьшему числу поражений во всех матчах раунда;
- результат личной встречи;

- при абсолютном равенстве всех указанных показателей первенство определяется в дополнительном матче до 1 очка.

В случае отказа команды от продолжения соревнований - она дисквалифицируется с обнулением всех набранных очков, а следующая в рейтинге соревнований команда занимает её место в турнирной таблице.

Матч - один период (10 минут чистого времени). Объявление 10 секунд перед каждой игрой. Перерыв - 2 минуты между играми (очками). Команда, первой набравшая 4 очка, считается победителем матча. После каждых 2 очков (считается суммарно у обеих команд) производится смена сторон (баз). Каждая команда имеет право в ходе матча на 1 односторонний тайм-аут.

Зачетные очки в каждой игре раунда начисляются следующим образом:

- в случае успешного заноса флага (нажатие на гудок, касание стартового баннера);
- в случае выбрасывания полотенца тренером (признание поражения);
- команда противника получает штраф (2 игрока за 1) в последние 60 секунд игры.

В командной зоне может находиться не более 10 человек, включая команду и тренера.

### **6. Награждение**

Команды - победители и призеры награждаются кубками и дипломами за спортивные достижения.

Участники команд победителей и призеров соревнований награждаются медалями за спортивные достижения.

### **7. Финансирование**

Все расходы по командированию участников соревнований (питание, проезд, проживание) осуществляют командирующие организации.

Расходы, связанные с организацией и проведением соревнований (компенсацией питания главного судьи, главного секретаря, судей, награждением кубками, дипломами, медалями, медицинским сопровождением), осуществляются за счет средств, предусмотренных Законом Калужской области от 18.12.2015 № 36-ОЗ «Об областном бюджете на 2016 год» по министерству спорта Калужской области на реализацию пункта 1

раздела 5 подпрограммы 1 «Развитие физической культуры, массового спорта и спорта высших достижений» государственной программы Калужской области «Развитие физической культуры и спорта в Калужской области», утвержденной постановлением Правительства Калужской области от 30.12.2013 № 752.

Дополнительные расходы, связанные с награждением и проведением соревнований, осуществляются из других источников, не запрещенных законодательством Российской Федерации.

#### **8. Заявки**

К участию в соревнованиях допускаются спортсмены 1999 г. р. и старше, не имеющие медицинских противопоказаний, своевременно подавшие заявку на участие в соревнованиях. Согласие на обработку персональных данных.

Численный состав команды: спортсмены 7+3 запасных, тренер – 1.

Заявки на участие в соревнованиях принимаются не позднее двух дней до начала соревнований.

Контактное лицо – Моисеев Михаил Игоревич, 8-910-917-58-00. Заявки направлять на электронный адрес [paintball-aliens@yandex.ru](mailto:paintball-aliens@yandex.ru).

#### **9. Безопасность**

Ответственность за обеспечение безопасности места при проведении официальных спортивных соревнований возлагается на региональную общественную физкультурно - спортивную организацию «Калужская федерация пэйнтбола».

**Данный порядок проведения является официальным вызовом на соревнования.**